|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Semaine** | **Tâche** | **Livrable** |
| **37** |  | **Analyse fonctionnelle et planning initial** |
| **40** |  | **UML et Tests Unitaires** |
| **45** | * **Navigation dans le menu** * **Déplacement du joueur** * **Déplacement des ennemis** | **Beta 1** |
| **48** | * **Les ennemis tirent en retour** * **Ajouter les murs de protection** * **Le menu « option » est fonctionnel et le jeu prend en compte les options** * **Le score est le nombre de vie est affichée** | **Beta 2** |
| **51** | * **Ajouter les sons** * **Système de sauvegarde du meilleur score fonctionnel** | **Version 1.0** |
| **2** |  | **Documentation** |

**PLANNING INITIAL**